

**A** **AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité**

#### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

#### **II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

#### **Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

## **GARANTIE DU PRODUIT**

Nordic Games GmbH remplacera gratuitement tout disque endommagé suite à un accident ou comportant un défaut de fabrication dans l'année suivant la date d'achat. Pour obtenir un disque de remplacement, veuillez renvoyer le disque défectueux avec un chèque ou un mandat de 8,00 € pour couvrir les frais d'envoi et de traitement.

N'oubliez pas de fournir les informations suivantes :

- Nom et prénom
- Adresse, ville, état ou province., code postal, pays
- Numéro de téléphone
- Adresse e-mail (le cas échéant)
- Nom(s) du (ou des) produit(s)
- Brève note décrivant le problème

Envoyez votre demande à :

Nordic Games GmbH  
Landstraße Hauptstraße 1/Top 18  
A-1030 Vienne  
Autriche

## **SUPPORT TECHNIQUE**

Si vous rencontrez des difficultés techniques liées à l'utilisation de ce logiciel après avoir attentivement suivi les instructions fournies dans ce manuel, vous pouvez obtenir de l'aide comme ceci :

Consultez la section «Technical Support» (Support technique) de notre site Web, où nous avons publié des informations concernant différents problèmes et solutions à l'adresse suivante :

Assistance en ligne : <<http://www.nordicgames.at/index.php/contact>>

Contact Skype : support.quantic.lab

Assistance téléphonique : +1 (206) 395-3545

Téléphone : +40 (0) 364 405 777

**Attention :** notre support technique ne fournit aucune astuce concernant le jeu.

## **GARANTIE LIMITÉE**

Nordic Games GmbH garantit que ce progiciel fonctionnera conformément aux instructions incluses pendant une période de 90 jours. En cas de défaut, Nordic Games GmbH s'engage, au choix de Nordic Games GmbH, à rembourser le prix d'achat, réparer ou remplacer le progiciel qui ne répondrait pas aux critères de la garantie limitée de Nordic Games, à condition que vous retourniez le produit à Nordic Games GmbH, accompagné d'un double de votre facture. Cette garantie limitée ne jouera pas si le produit a été endommagé par négligence, accident ou usage abusif.

CE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, ET NOTAMMENT SANS AUCUNE GARANTIE DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER OU D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. LES AUTEURS OU LES DÉTENTEURS DES DROITS D'AUTEUR NE POURRONT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUT(E) RÉCLAMATION, DOMMAGE OU AUTRE RESPONSABILITÉ, DANS LE CADRE D'UNE ACTION EN RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, EN RESPONSABILITÉ DÉLICTUELLE OU AUTRE, RÉSULTANT DE OU LIÉE À CE LOGICIEL, À SON UTILISATION OU À D'AUTRES AGISSEMENTS DANS LE LOGICIEL.

Les autres marques, noms de produits et logos sont des marques de commerce ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés. Toute forme de copie, location, prêt ou reproduction, en totalité ou en partie, est strictement interdite.

## **CONTRAT-LICENCE UTILISATEUR FINAL (CLUF)**

Pour prendre connaissance du contrat-licence utilisateur final de (CLUF) de Nordic Games, veuillez consulter le site Web :

<http://eula.nordicgames.at>



*Cher lecteur. Pour commencer, permettez-moi de m'excuser pour la rudesse de mon écriture. À ma décharge, je suis plus familier avec le maniement d'un fusil qu'avec celui d'un stylo. Bien que je sois parfois enclin à l'exagération, et bien que le récit que je m'apprête à vous conter puisse sembler assez improbable, c'est ainsi que je me souviens de l'avoir vécu. J'ai appris à mes dépens que si toute chose vit éternellement, parfois, elle s'endort et se laisse oublier...*

*James Lee Quatermain*



## **PRISE EN MAIN**

### **Menu principal**

Les options suivantes sont disponibles dans le menu principal :

#### **Aventure**

Démarre une nouvelle partie à un joueur.

#### **Multijoueur**

Vous permet de démarrer une nouvelle partie multijoueur ou de rejoindre une partie hébergée par un autre joueur.

#### **Survie**

Combattez des hordes des momies avec vos amis ; rejoignez une partie hébergée par un autre joueur ou démarrez une nouvelle partie.

#### **Stats**

Affiche les statistiques de vos sessions de jeu en mode Multijoueur et Survie.

#### **Options**

Vous permet de personnaliser les commandes du jeu et de configurer les options audio et vidéo de Deadfall Adventures.

#### **Boutique Xbox Games**

Découvrez les contenus supplémentaires captivants disponibles pour Deadfall Adventures.

## **Xbox LIVE®**

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### **Connexion**

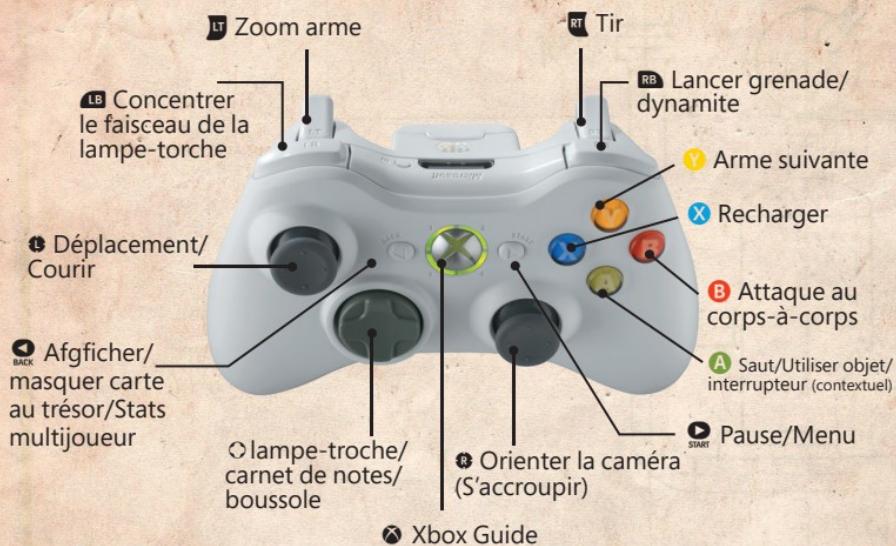
Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### **Contrôle parental**

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# Commandes

## Commandes manette Xbox 360



### Déplacement/combat

<b>RB</b>	Lancer grenade/dynamite	<b>R</b>	Orienter la caméra
<b>LT</b>	Zoom arme	<b>▶</b>	Pause/Menu
<b>LB</b>	Concentrer le faisceau de la lampe-torche	<b>▼</b>	S'accroupir
<b>RT</b>	Tir	<b>◀</b>	Afgficher/masquer carte au trésor/Stats multijoueur
<b>L</b>	Déplacement	<b>▲</b>	Courir
<b>○</b>	boussole/carnet de notes/lampe-torche	<b>X</b>	Xbox Guide

### Équipement d'aventurier

<b>A</b>	Utiliser objet/interrupteur (contextuel)	<b>○</b> ←	Ouvrir/fermer boussole
<b>○</b> ↓	Allumer/éteindre lampe-torche	<b>◀</b>	Afgficher/masquer carte au trésor/Stats multijoueur
<b>○</b> →	Ouvrir/fermer carnet de notes	<b>▶</b>	Pause/Menu

## ÉLÉMENS ESSENTIELS DU JEU

### L'affichage tête haute (ATH)

L'ATH fournit continuellement des informations essentielles concernant votre état et d'autres éléments importants du jeu. Il comporte les éléments suivants :



#### Réticule de visée

indique où est dirigée votre arme.  
Sa taille représente la précision de  
l'arme sélectionnée

#### Commandes contextuelles

apparaissent uniquement lorsque  
vous vous trouvez à portée d'objets  
interactifs, vous invitant à effectuer  
les actions concernées

#### Compteur de munitions

apparaît uniquement lorsque  
vous utilisez une arme. Affiche la  
quantité de munitions dont vous  
disposez actuellement pour les  
armes sélectionnées, ainsi que  
les explosifs, le cas échéant

## CAMPAGNE D'AVVENTURE

C'est ici que commence véritablement l'aventure. Deadfall Adventures est un jeu d'exploration. Chaque recoin, chaque crevasse peuvent dissimuler un trésor caché ou une astuce qui aidera notre héros James Lee Quatermain à accomplir sa mission. Quatermain se fie à ses incomparables équipements d'aventurier : une boussole, un carnet de notes et une lampe-torche améliorée. Toutefois, la solution ultime dans de nombreuses situations sans combat reste peut-être son pistolet.

### Niveaux de difficulté

Avant de jouer en mode Campagne, vous pouvez choisir les niveaux de difficulté de votre partie. Des réglages de difficulté distincts sont disponibles pour les combats et les énigmes. Le niveau de difficulté des combats détermine la dangerosité de vos adversaires, ainsi que votre résistance. La difficulté des énigmes détermine le nombre de conseils que vous recevez pour résoudre les différentes énigmes du jeu.

### Équipement d'aventurier

#### *Carnet de notes*



Le carnet de notes, que vous activez en appuyant sur  , contient des conseils utiles de l'arrière-grand-père de James, le légendaire aventurier Allan Quatermain. D'autres notes sont disséminées à travers les différents niveaux du jeu.

#### **Trésors**

Fouillez soigneusement tous les lieux pour collecter autant de trésors que possible. Ces trésors vous permettront d'améliorer vos compétences auprès des statues d'Oracles. Grâce aux qualités exceptionnelles de l'or d'Atlantis, les trésors forgés dans ce métal ont différents effets sur les compétences de Quatermain et peuvent être utilisés pour améliorer sa lampe-torche.

Il existe trois types de trésor : le Pouvoir de la Lumière, le Pouvoir de la Vie et le Pouvoir du Guerrier. Chacun correspond à un ensemble de compétences que vous pouvez améliorer.

## CAMPAGNE D'AVVENTURE

- Les trésors d'argent du Pouvoir de la Vie vous aident à améliorer votre santé et votre endurance. Recherchez-les pour améliorer votre résistance et votre mobilité pendant les combats.
- Les trésors d'or du Pouvoir du Guerrier vous permettent d'améliorer vos compétences au combat – par exemple, la stabilité de votre visée ou votre vitesse de recharge ment.
- Le Pouvoir de la Lumière inclut les compétences liées à l'utilisation de la lampe-torche dans les combats contre les momies. Collectez des trésors bleus pour améliorer ces compétences.

### **Cartes au trésor**



Des cartes au trésor indiquant l'emplacement de précieux artefacts sont disséminées à certains endroits dans le jeu. Vous pouvez afficher la carte et vérifier les trésors que vous avez déjà collectés en appuyant sur toutefois uniquement après avoir

trouvé la carte elle-même. Les cartes au trésor indiquent l'emplacement des différents trésors disséminés à travers les différents niveaux du jeu

### **Boussole**



La boussole de Quatermain réagit à l'or d'Atlantis. Si aucun trésor ne se trouve à proximité de la boussole, son aiguille tourne continuellement. Appuyez sur pour ouvrir votre boussole ; elle indique l'emplacement du trésor le

plus proche, lorsque vous êtes à proximité. Si vous trouvez une carte au trésor, vous serez averti chaque fois que vous vous approchez d'un trésor caché.

## CAMPAGNE D'AVENTURE

### Lampe-torche



La lampe-torche, que vous pouvez équiper en appuyant sur **LB**, a été améliorée avec de l'or d'Atlantis ; elle vous permet ainsi de combattre les créatures des ténèbres. Les momies sont pratiquement invulnérables à vos balles lorsqu'elles sont

dans l'obscurité. Pour les abattre, utilisez votre lampe-torche et consommez leurs défenses en appuyant sur la touche **LB**. Lorsque vous concentrez la lumière de la lampe-torche, celle-ci peut même brièvement éblouir vos adversaires humains.

### Pièges



Faites attention où vous marchez ; des pièges mortels vous attendent au détour de chaque chemin.

Recherchez les interrupteurs et les boutons dorés – vous pouvez les actionner ou tirer dessus, selon les mécanismes qu'ils déclenchent. Les

interrupteurs, les leviers et les boutons vous permettent souvent de désactiver un piège qui vous menace – ou de l'activer pour éliminer des ennemis.

Certes, vous pouvez abattre vos ennemis morts-vivants en leur tirant dessus à maintes reprises... mais vous économiserez de nombreuses munitions si vous les affaiblissez en les exposant d'abord au faisceau de votre lampe-torche. Vous pouvez également utiliser les pièges de l'environnement pour éliminer plusieurs ennemis à la fois.



## JEU EN MODE SURVIE

Bienvenue dans l'arène d'une déesse ancestrale, dont le principal passe-temps consiste à regarder les mortels mourir aux mains de ses esclaves morts-vivants. Le principal objectif de ce mode consiste à survivre aux attaques de vagues de monstres surnaturels. Vos munitions sont limitées ; aussi, trouvez une bonne position défensive au début de la partie et utilisez habilement votre lampe de poche.

### Réserve de munitions

Dans le coin inférieur gauche de l'écran se trouve un chronomètre qui indique le temps restant avant le prochain ravitaillement en munitions. Lorsque la caisse de munitions arrive, fiez-vous au marqueur visible sur votre ATH pour localiser la caisse de munitions. Mais hâtez-vous, ou vous le paierez de votre vie ! Vous n'avez que 30 secondes pour atteindre la caisse de munitions et vous ravitailler !

### La crypte

Lorsque le dernier monstre d'une vague est abattu, la crypte s'ouvre. Vous disposez d'un temps limité pour vous y rendre, récupérer des armes et des munitions nouvelles et vous échapper de la salle. Mais ne traînez pas ! Juste avant le déferlement de la prochaine vague de monstres, des pièges mortels se déclencheront et transformeront la crypte en un endroit assez désagréable.

### Secours

Si vous mourez, vous ne pouvez pas réapparaître avant le début de la vague suivante. Toutefois, vos amis peuvent vous porter secours lorsque vous êtes au sol. Pour cela, vos équipiers doivent s'approcher de vous et appuyer sur **X**. Vous n'avez qu'un temps limité pour être secouru. Vous pouvez retarder votre mort de quelques instants en appuyant plusieurs fois sur la touche **A**.

### Pièges

Utilisez votre environnement pour venir à bout de vos ennemis. Recherchez les cercles dorés sur les murs. Vous pouvez leur tirer dessus pour éliminer vos adversaires de différentes manières redoutablement efficaces, par exemple, en les écrasant, en les immolant ou en les suffoquant dans un nuage de gaz.



Ce mode de jeu en ligne permet à 2 à 12 joueurs de jouer simultanément.

## Modes de jeu

6 types de partie sont disponibles :

- **Match à mort**

Les joueurs se combattent. Le joueur ayant totalisé le plus grand nombre de victimes à la fin d'un round est déclaré vainqueur

- **Match à mort en équipe**

Deux équipes se livrent bataille. L'équipe ayant totalisé le plus grand nombre de victimes à la fin du round est déclarée vainqueur

- **Capturer l'artefact**

Chaque équipe doit dérober un artefact dans la base de l'autre équipe et le ramener à sa base. L'équipe ayant totalisé le plus grand nombre de points à la fin du round est déclarée vainqueur

- **Dernier survivant**

Deux équipes se livrent bataille, mais les joueurs morts ne réapparaissent pas avant la fin du round. La première équipe qui parvient à éliminer tous ses adversaires remporte le round

- **Chasse au trésor**

Les joueurs recherchent les trésors lâchés par les adversaires abattus. Le joueur ayant totalisé le plus grand nombre de victimes à la fin d'un round est déclaré vainqueur. Les trésors collectés peuvent être utilisés aux statues d'Oracles. Deux trésors peuvent être échangés contre une bénédiction aléatoire, qui rend le joueur plus puissant

- **Chasse au trésor en équipe**

Les règles de ce mode sont identiques à celles de la Chasse au trésor ; dans ce mode, toutefois, les joueurs sont répartis dans deux équipes

## Menu

Le menu principal du mode Multijoueur propose les options suivantes :

- **Rechercher une partie**

Ce mode vous permet d'utiliser l'une des nombreuses sélections disponibles. Il s'agit de la seule manière d'obtenir des points d'expérience, d'améliorer vos armes et de débloquer des armes et des skins utilisables en mode Multijoueur. Cette option ne vous permet pas de personnaliser les règles du jeu

- **Créer un match privé**

Dans ce mode, vous pouvez personnaliser les règles du jeu, mais ne pouvez en contrepartie pas obtenir de points d'expérience, améliorer vos armes ou débloquer des armes et des skins utilisables en mode Multijoueur

## MULTIPLAYER GAME

### • Créer une classe

Ici, vous pouvez configurer une classe par défaut, qui détermine les équipements par défaut avec lesquels vous commencez un match

### • Sélectionner un skin

Cette option vous permet de sélectionner le modèle de personnage que vous souhaitez incarner dans le jeu. Hormis leur apparence, les skins possèdent des caractéristiques identiques

## Récompenses de tueries

Les récompenses de tueries sont des bonus spéciaux que vous pouvez obtenir en éliminant plusieurs adversaires sans vous faire tuer. Vous pouvez les activer en appuyant sur les ☰, droite, haut et bas du bouton multidirectionnel.



### Œil omniscient



Cette récompense vous confère la capacité de voir vos ennemis à travers les murs



### Panzerwurfkörper



Cette récompense vous permet d'obtenir un lance-grenades



### Destructeur



Cette récompense vous accorde une armure métallique qui vous rend plus résistant aux tirs ennemis. Vous recevrez également une mitrailleuse lourde MG-34 et le fusil antichar PZB. Vous pouvez passer d'une arme à l'autre en appuyant sur ☰



### Sept Morts



Cette récompense vous transforme en momie sanguinaire. La momie possède deux attaques, à une et deux mains ; elle est très rapide et peut sauter très haut. Dans la peau de la momie, vous devenez un adversaire redoutable au corps-à-corps

**Système d'amélioration automatique des armes**

Chaque adversaire que vous éliminez compte, tout particulièrement lorsque vous avez une arme de prédilection. Lorsque vous tuez plusieurs ennemis avec une arme, celle-ci reçoit une amélioration automatique permettant d'améliorer sa précision, sa vitesse de chargement, sa capacité en munitions ou sa cadence de tir, de réduire la diffusion ou le poids de l'arme, vous permettant ainsi de courir plus longtemps.

**Pièges**

Utilisez votre environnement pour venir à bout de vos ennemis. Recherchez les cercles dorés sur les murs. Vous pouvez leur tirer dessus pour éliminer vos adversaires de différentes manières redoutablement efficaces, par exemple, en les écrasant, en les immolant ou en les suffoquant dans un nuage de gaz.

## COPYRIGHTS

© 2013 by The Farm 51 Group S.A., Poland. Developed by The Farm 51 Group S.A., Poland. Produced, Published & Distributed by Nordic Games GmbH, Austria. Deadfall Adventures is a trademark of The Farm 51 Group SA, Poland. Nordic Games GmbH and the Nordic Games GmbH logo are trademarks or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden.

Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2013, Epic Games, Inc.

Uses Convex Decomposition, Copyright (c) 2007 by John W. Ratcliff jratcliff@infiniplex.net

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the „Software”), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Uses CSHA 1 100% free public domain implementation of the SHA-1 algorithm by Dominik Reichl <[dominik.reichl@t-online.de](mailto:dominik.reichl@t-online.de)>

This product includes code licensed from NVIDIA.  
NVIDIA and PhysX, both stylized and non-stylized, are trademarks or registered trademarks of NVIDIA Corporation. Copyright 2013 NVIDIA Corporation.

Uses Recast v1.4.2 Copyright (c) 2009 Mikko Mononen [memon@inside.org](mailto:memon@inside.org)

Uses Scaleform GFx © 2010 Scaleform Corporation. All rights reserved

Uses Ogg Vorbis libs, © 2010, Xiph.Org Foundation

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.



The Farm 51 Team Foto Summer 2013





